Стратегия:

1. Поведение лучника: стрелять, прекратить огонь, стрелять огненными стрелами
2. Спавн противников: волнами, по одному с небольшим интервалом, всех сразу

Шаблонный метод:

1. Абстрактный класс:

* Получить товар, идти в город, продать товар, уйти из города

Наследники:

* Крестьяне собирают урожай, идут в город А, продают товар, возвращаются
* Караван покупает товар, идет в город А, продает товар, идет в город Б

Переопределяем:

* Получить товар, уйти из города

2 и 3 пункт одинаковый, они остаются такими же

1. Абстрактный класс:

* Робот сканирует местность, при обнаружении атакует, возвращается, приводит себя в боевую готовность

Наследники:

* Робот сканирует местность, при обнаружении врага стреляет, возвращается, пополняет аммуницию
* Робот сканирует местность, при обнаружении врага идет в ближний бой, возвращается, чистит клинки

Переопределяем:

* при обнаружении атакует, приводит себя в боевую готовность

1 и 3 пункт одинаковый, они остаются такими же